



EINMAL IM LEBEN SPIELDESIGNER SEIN

# Pink Godzilla Dev Kit

Was kommt dabei heraus, wenn eine Firma mit eigentümlichen Namen, spezialisiert auf den Import japanischer Computerspiele, sich entscheidet, selbst ein Spiel zu entwickeln?

► Richtig, „*Pink Godzilla Dev Kit*“, der erste Titel von *Pink Godzilla*. Da ihnen als kleine Firma die Entwicklung eines Videospiele zu teuer war, entschlossen sie sich kurzerhand einfach, ein Kartenspiel zu entwerfen, in dem die Spieler die Rolle eines Videogame Developers übernehmen.

So einfach wie bei „*Pink Godzilla*“ wird wohl nie jemand ein Computerspiel entwickeln.

Die Karten sind in verschiedenste Kategorien eingeteilt. Ein Videospiele hier besteht nun immer aus einem Titel, mindestens einem Charakter und zwei sogenannten Required Gears - dies sind Zusätze für das Spiel wie z.B. Waffen für Shooters oder Potions für Rollenspiele. Natürlich muß man auch aufpassen, dass alles zusammenpasst. Wenn man den Titel für ein Rollenspiel hat, kann man natürlich keine Charaktere aus Shootern darin verwenden. Das Spiel ist beendet, sobald ein Spieler vier Computerspiele vollendet hat. Gewonnen hat aber der Developer, dessen Spiele die meisten Punkte in der Abrechnung bringen.

Abwechslung bringen die Power Up und Special Ability Cards. Die im Falle der ersteren einem einmalig bei einem Spiel helfen, während die anderen im Spiel bleiben und immer aktiv werden, wenn bestimmte Bedingungen erfüllt werden. Die

Clone Karte z.B. erlaubt es einem Developer vom Erfolg anderer zu profitieren, in dem man seine Ideen kloniert. Hier sieht man schön, dass die Jungs von „*Pink Godzilla*“ Ahnung vom Videospiele Geschäft haben - das Kopieren erfolgreicher Titel hat ja dort schon Tradition. Viel Humor zeigen sie auch bei den Charakteren und besonders bei den Titeln der Spiele, die man entwickeln kann. Computerspielfans werden hier alte Bekannte in neuer Form wiederfinden. So kann man z.B. Pinky Gear Solid, oder Pink Godzilla's Elder Cell produzieren.

Alle, die das Videospiele-Geschäft einmal auf die humoristische Art kennenlernen wollen, sollen zugreifen. Es ist auch bestens als Geschenk für den Gamer geeignet, der schon alles zu Hause hat. {TKu} x



Linkbutton



Herstellerseite  
Pink Godzilla Games



## PINK GODZILLA DEV KIT

„Game Development einmal anders“

VERLAG **PINK GODZILLA GAMES**  
GENRE **KARTENSPIEL**  
SPRACHE **ENGLISCH**  
SPIELERANZAHL **2 BIS 4 SPIELER**  
SPIELDAUER **CA. 15 MINUTEN**  
ALTERSEMPFEHLUNG **AB 10 JAHREN**

Ausstattung  
106 Karten, Anleitung

