



DAS LEBEN EINES ROBOTERS

Machinarium

Der kleine Roboter Josef findet sich am Schrottplatz wieder. Das allein wäre ja nicht gar so schlimm, doch er besteht nur mehr aus Einzelteilen. Um jetzt seine abenteuerliche Reise überhaupt beginnen zu können müsst ihr ihm helfen und zunächst einmal wieder zusammenbauen.

GRAFIK 85%
SOUND 80%
BALANCING 82%SPIELXPRESS
Bewertung
☺☺☺☺☹STORY 84%
SPIELBARKEIT 82%
MOTIVATION 80%
UMFANG 82%

► Ist dies geschehen, dann geht ihr zusammen mit ihm auf eine phantastische Reise, bei der es viele Abenteuer zu bestehen und noch viel mehr Rätsel zu lösen gibt. In jedem neuen Raum, den ihr betretet, begegnen euch neue Aufgaben und Herausforderungen, die es zu meistern gilt.

Habt ihr einen Raum abgeschlossen, kommt ihr in den darauffolgenden und habt ein neues Rätsel zu lösen. Die Handlung ist dabei ziemlich linear und zu Beginn findet ihr alles zum Lösen der Aufgaben im selben Raum. Im späteren Verlauf des Spiels müsst ihr dann schon mal durch mehrere Räume laufen, um die Aufgaben zu erledigen.

Grundsätzlich sind die Rätsel lösbar, aber nicht immer sehr intuitiv. Als gute Hilfestellung sind aber zwei Arten von Tipps im Spiel integriert. Die erste wird durch die Glühlampe symbolisiert und gibt einen kurzen Anhaltspunkt zur Lösung. Falls das nicht reichen sollte, dann könnt ihr das Lösungsbuch konsultieren.

Doch bevor ihr die Lösung präsentiert be-

kommt, müsst ihr einen kurzen Sidescroller spielen. War das erfolgreich, schließt sich das Lösungsbuch auf und ihr bekommt eine sehr detaillierte Anleitung aus Bildern, was zu tun ist, um das entsprechende Rätsel zu lösen. Mit diesem Hilfsmittel sollte selbst das schwerste Rätsel kein Problem mehr sein.

Das Spiel hat sehr viel Atmosphäre und ist bis ins kleinste Detail liebevoll gestaltet. Der Hintergrund ist, wie schon beim Vorgänger „Whispered World“, per Hand gezeichnet und das trägt sehr viel zur guten optischen Gestaltung bei. Der Schwierigkeitsgrad ist schon von Anfang an recht heftig, es kann aber durch die eingebauten Lösungen jeder im Spiel weiterkommen, ohne frustriert im Internet nach einer Lösung suchen zu müssen.

Ein weiterer Klassiker aus dem Point'n'Click-Abenteuer-Genre, welches in keiner Spielesammlung fehlen sollte. Zusätzlich zum Spiel gibt es auch den Soundtrack desselben auf einer extra CD beigelegt. Das ist ein Service, welches durchaus bei anderen Firmen auch zum Einsatz kommen sollte. **{JSt}** ☒



MACHINARIUM

HERSTELLER **DAEDALIC ENTERTAINMENT**
GENRE **ADVENTURE**
SPRACHE **DEUTSCH**
PLATTFORM **PC**
ALTERSBESCHRÄNKUNG **KEINE**
ISBN/EAN **4009750501146**

Systemanforderungen

Windows XP/Vista bzw. MacOS 10.4 (Tiger) oder besser* 1.6 GHz Prozessor mit 1GByte RAM* 400 MB Festplattenspeicher* 1.024 x 768 Bildschirmauflösung (1.280 x 800 empfohlen)* Maus* CD-ROM-Laufwerk* Soundkarte

☺ sehr detailreich und gute Atmosphäre

☹ teilweise zu düster und zu knifflige Rätsel

